

## 特集:水都大阪のリバーフロントの魅力向上と今後の課題

### はじめに

国において河川敷地占用許可準則が一部改正され、河川敷地の利用にあたって、河川管理者が都市・地域再生等利用区域を指定できるなどの基準緩和が進み、大阪府では、それぞれの地域特性を十分考慮して、河川敷地利用が進行している。今回の特集は「水都大阪のリバーフロントの魅力向上と今後の課題」をテーマに設定した。

8月13日、堂島川、大川、土佐堀川、東横堀川に最近建設された施設を大阪府立大学院 生命環境科学研究科 緑地環境科学専攻 緑地計画学研究室の武田重昭先生と共に視察させていただいた。各施設の経緯や、現状、今後の課題などを解説していただいた。

今回視察した施設は3か所。1ヶ所目は安藤忠雄氏が手掛けた「こども本の森」中之島前の歩行者専用道路。2か所目は、堂島川に面した「中之島バンクス」。3か所目は、東横堀川に面する「β本町橋」。

今後も大阪のリバーフロントに魅力ある施設や公園が点在し賑わいを発信していく、その効果が周辺のまちに良い影響を及ぼすことを期待している。

### 中之島通の公園一体的歩行者空間の整備

中之島東部エリアの中心に位置し、京阪などにわ橋駅や中央公会堂、東洋陶磁美術館、大阪市役所などの公共施設が立地する賑わいある文化集客エリアから交通量の多い堺筋(難波橋)に延び両側を中之島公園に挟まれた中之島通エリアを視察した。

整備前の課題として、歩行者・自転車の利用者が車道を乱横断する状況が見受けられていた。さらに、車両交通を調査した結果、中之島通を通行する車両が新御堂筋方面へ通過する交通が多数であり、交通安全面(特に歩行者通行)のリスクを抱えている状況であった。そのような中、中之島通沿いに、安藤忠雄氏が手掛けた「こども本の森 中之島」が整備されることになり、図書館や公園への来園者の増加が予想されるため、さらなる歩行者への交通安全対策及び中之島エリア全体の回遊性向上や中之島公園との一的な空間の創出を目的として、歩行者空間化(公園化)整備が行われた。令和2年2月15日から工事が進められ、令和3年4月1日より一部を除き全面的に歩行者が通行できるようになった。整備事業として、大阪市への寄付金である「大阪市元気づくり基金」※1により実施された。

約18mの広々とした歩行者空間が創出され、景観的にも動線的にも中之島公園との連続性が確保され、心地よくゆったりと歩きやすい空間に生まれ変わった。また、グレー系の濃淡を基調にしたペーブデザインによって、落ち着いた空間を演出すると共に、美術館や図書館、飲食店などの施設が連続することで、賑わいある楽しい歩行空間が演出されている。今後、公園と一体的になったことで、今までの公園で出来なかった多様な憩いやレクリエーションのニーズが増えてくることが期待できる。

今後、中央公会堂の南側、東側を通る車道についても、歩道化を推進し、中之島水上劇場との連続性を更に向上できれば、もっと魅力的な中之島公園が形成されるのではないかと想像している。

※1 寄附金は、「大阪の再生」に向けて、大阪にふさわしい文化・産業が育まれる基礎をつくり、魅力にあふれた活力あるまちにしていくための事業のうち、市長の方針に従い重点的に実施する必要がある事業(重点事業等)の推進を図る資金として役立てている。



武田先生の解説を聴く委員メンバー



整備前の中之島通



整備後の中之島通



中之島公園と連続する歩行空間

編集・構成 荘田 隆久

### 中之島バンクス

#### ■概要

中之島バンクスは、堂島川左岸の堂島大橋から玉江橋までの全長400mの親水空間であり、京阪中之島線の新線開発がなければ、開発がなかった場所で、先進的に産官学で取り組んできたことが、他の水辺空間とは大きく異なるところである。

#### ■開発の経緯

中之島駅直結の場所であり、大阪府の第1号の社会実験区域で、2009年に「中之島バンクス」「八軒家浜(天満橋)」「とんぼりリバーウォーク(難波)」が同時に開発された。

2009年が水都大阪のシンボルイヤーで、最初に水都大阪フェスを実施した時期であり、これにあわせて、まずはハード整備が2001年から先行し、2009年以降はそれをいかに使いこなしていくかソフト事業に切り替わる転換期に、この施設がオープンし、ある意味、水都大阪のシンボル的なプロジェクトの1つだったことを記憶している。道路と河川との間に充分な幅の敷地面積があつたため、この場所が選定された。

#### ■事業主体

水辺改正の中の民間による河川空間活用の第1号だったので、民間主体ではなく、大阪府の外郭団体の公益財団法人大阪府市整備推進センターが占用主体となって、センターから事業主に展開するという事業形態となっている。

当時、河川占用の準則特区はなかったため、現在のような仕組みのない中で、どのように民間で占用できるのかという話から始め、今のが外郭団体が占用主体になったと記憶している。

3年に1回程度のスケジュールで、河川水辺の賑わいづくり審議会に、事業計画が妥当かどうか諮詢答申するようになっている。

#### ■事業の現況と課題

現地に堤防天端があるとおり、場所的には堤外地で、水に浸かるのが前提ではあるが、ほぼ数百年に1度の確率となっている。

舟運のためという1つの大きな目的もあり、ここを起点に舟運事業を考えているが、「御舟かもめ」のようなチャーター船は増えているが、新規航路となると難しい状況にある。

大阪による事業コンペを実施し、提案された施設が民間により設置され、現在は飲食店舗やショップなどが運営されている。ホテルの提案もあったが、最終的には実現していない。水辺のホテルは、挑戦続けているが、なかなか実現できていないところである。

駅直結ではあるが少し人が集まりにくいこと、人流があまりないが、新しい「大阪中之島美術館」ができることで、新たな界隈性が生まれれば、魅力が向上し人々が集まつてくるのではないかと考えている。

#### ■今後の展望

最近では、水上自転車や落語船、茶道や土木クルーズが企画・実施されており、地元の人にも一度は乗ってほしいと考えている。

現地には、シンボルツリー(通称ドリカムツリー)など珍しい植栽も見られ、遊歩道は、季節や目的に応じて様々な表情を映し出している。

大阪の真ん中にいながら、今も都会に残る豊かな自然と、これから暮らしの形が調和する憩いの空間として、水辺ならではの開放感が楽しめる親水空間となることを期待している。



▲中之島駅直結が特徴

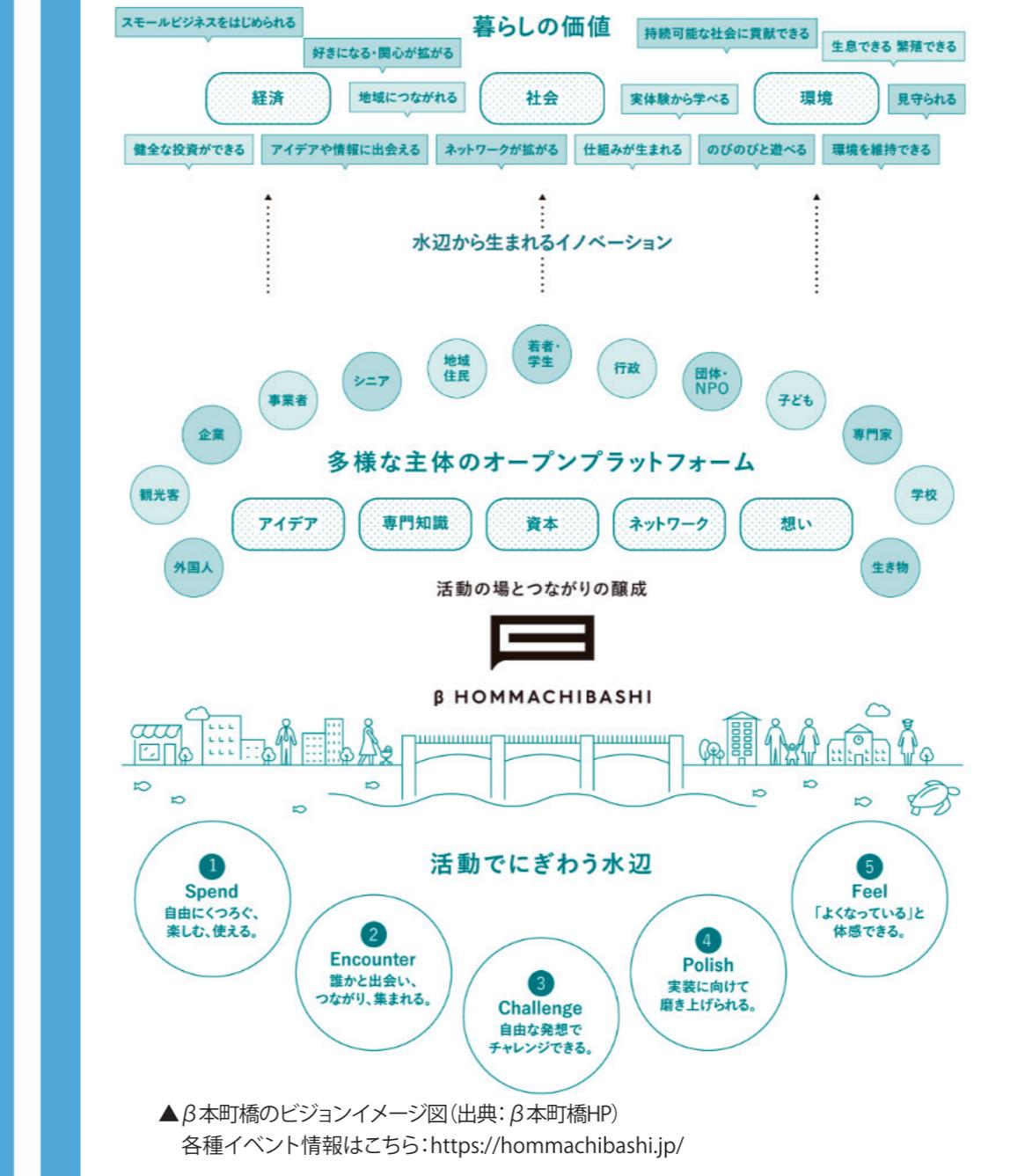
▲シンボルツリー(通称ドリカムツリー)

### β本町橋(ベータ本町橋)

#### ■β本町橋の概要

都心の水辺・公園を最大限活用して「遊ぶ」「学ぶ」「働く」「暮らす」ことの可能性を広げる水辺の施設「β本町橋」が2021年にオープンした。場所は大阪市内最古の現役橋である本町橋のすぐたもとの公園内。水辺とまちと人をつなぐキオスクがあり、気軽に船や水上アクティビティが楽しめる。

「β本町橋」は大阪市との事業協定に基づく、規制緩和スキームから生まれた新しいパブリックスペースで、ビジョンは「日常をアップデートする水辺は暮らしの価値を育む」。東横堀川の水辺をさまざまな活動と主体が集まる実験場と考え、そこに関わる人とともに川とまちを耕し、発酵させ、水辺から暮らしの価値を生み出していくことをビジョンとした施設である。



▲β本町橋のビジョンイメージ図(出典: β本町橋HP)

各種イベント情報はこちら: https://hommachibashi.jp/

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺

1 Spend  
自由にくつろぎ、楽しむ、使える。  
2 Encounter  
誰かと出会い、つながり、集まる。  
3 Challenge  
自由な発想でチャレンジできる。  
4 Polish  
実験に向けて磨き上げられる。  
5 Feel  
「よくなっている」と体感できる。

活動でにぎわう水辺